

Objectifs pédagogiques

À l'issue de la formation, le participant sera en mesure de :

- ✓ Démarrer avec le logiciel Make
- ✓ Créer une automatisation
- ✓ Intégrer différents modules
- ✓ Exploiter une API
- ✓ Réaliser un scénario d'automatisation et le mettre en place

Public concerné

Toutes personnes qui travaillent avec des applications.

Prérequis

Connaissance de base de l'outil informatique.

Modalités d'évaluation

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

Durée de la Formation : 2 Jours (14 heures)

Prix de la Formation : 1350 euros TTC

Introduction au No Code et à l'automatisation

- Les enjeux du No Code.
- Zoom sur l'automatisation.
- Qu'est-ce qu'une automatisation ?

Echanges

Accélération de la transformation digitale, idée d'utiliser des ressources non informatiques, des outils de plus en plus à la portée des utilisateurs.

Démarrer avec Make

- Tour d'horizon de Make : interface et fonctionnalités.
- Exemples et cas d'usages de cet outil d'automatisation.
- Accéder aux templates existants.
- Identifier les différents types de licences.
- Comment créer un compte Make.

Travaux pratiques

Création d'un compte Make et présentation des ressources.

Création d'automatisations

- S'appuyer sur un template et lancer une automatisation.
- Sauvegarder une automatisation.
- Créer une automatisation simple entre deux applications.
- Expliquer la notion de modules et les différents types de modules au sein de Make.
- Créer un scénario pour structurer son automatisation.

Travaux pratiques

Mise en place de plusieurs scénarios d'automatisation avec un template et avec différents modules.

Découvrir les workflows avancés

- Bundles vs Arrays.
- Arrays iterators.
- Array aggregators.
- Text aggregators.
- Les datas stores.

Travaux pratiques

Mise en place de scénarios avancés, manipulant les différents workflows présentés.

Aller plus loin dans l'automatisation

- Ajouter de la data depuis un module.
- Comment créer un webhook (moyen d'envoyer des informations automatisées à d'autres applications) ?
- Qu'est-ce qu'une API (Application Programming Interface ou « interface de programmation d'application ») ?
- Manipuler les données et gérer les conditions.

Travaux pratiques

Mise en place de scénarios d'automatisation intégrant des bundles, un webhook et une API.