

Objectifs pédagogiques

- Décrire le but et le contenu d'un script
- Utiliser et manipuler des variables numériques et caractères
- Utiliser des structures de contrôle de flux
- Utiliser des fonctions
- Passer des paramètres à un script
- Débugger un script

Public concerné

Techniciens et informaticiens désireux de connaître et de maîtriser la programmation des shells.

Prérequis

Connaissance des principes et des commandes de base d'Unix, des méta caractères, des mécanismes de redirection d'entrées/sorties et de la notion de tube.

Durée de la Formation : 2 Jours (14 heures)

Prix de la Formation : 1750 euros TTC

Programme détaillé

Introduction

Notion de script

- Intérêts d'un script
- Éléments d'un script
- En-tête
- Commentaires
- Affectations
- Définition et appels de fonctions
- Commandes
- Structures de contrôle

Exécution d'un script

Notion de variables

- Création – affectation
- Utilisation
- Affectation conditionnelle
- Affectation interactive
- Destruction
- Variables automatiques
- Pseudo-variables

Passage d'argument à un script

- Notion de paramètres positionnels
- Récupération et modification (Set)

Instructions de test (1 heure)

- Tests sur les fichiers et répertoires
- Tests sur les nombres entiers
- Tests sur les chaînes de caractères

Opérations arithmétiques

Manipulation de chaînes de caractères

- Instruction expr
- Instructions de capture
- basename
- {...#...}
- {...##...}
- {...%...}
- {...%%...}

Instructions d'exécution conditionnelle (1 heure)

- Structure if
- Structure case

Instructions d'exécution interactive (1 heure)

- Boucle for
- Boucle while
- Boucle until

Utilisation de fonctions (2 heures)

- Principes de base
- Création
- Visibilité des variables
- Passage de paramètres

Gestion des options de la ligne de commande

Gestion de menus

Interception de signaux

Mise au point et débogage d'un script